

Loadouts

Alle Preise sind in Rohmaterialien. An NPC Werften werden die Schiffe teurer sein (ca. +50-100%).

[Raptor Hey I Heard You Like Flak](#)



Wird M & S Schiffe absolut morden

"Nur" 8x Heavy Turrets

Ziemlich shitty Shields für seine Klasse, aber wer braucht Schilde wenn alles tot ist

Cost	Speed	Shields	Hull	Weapons	Hangar
68M	95m/s (2.7km/s)	162K	590K	93 Flak, 8 Plasma	100S, 30M

[Rattlesnake Destroyer](#)



Gegen Stationen & spielergesteuert zum Kiten von L, XL

Auch gut in mehrfachen um strategische Ziele zu eliminieren.

Relativ squishy

Pretty expensive

Cost	Speed	Shields	Hull	Front DPS	Front Range
33M	178m/s (5.2km/s)	69K	211K	11K	6.7km

Gegen Xenon K:

Shields	Hull	Broadside DPS
246K	165K	13K

VS	Time to Kill
Rattlesnake -> K	38s
K -> Rattlesnake	21s
K -> Rattlesnake (Shields)	5s

Um ein Xenon K zu zerstören, werden mindestens 2 Rattlesnakes benötigt (mit Hüllenschaden, aber *wahrscheinlich* keinen Verlusten).

Um sicher zu gehen (kein Hüllenschaden), sind 8 Rattlesnakes notwendig. Das ist aber vmtl Overkill.

Da die Rattlesnake schneller als ein Xenon K ist, kann ein eine spielergesteuerte ohne Unterstützung ein K zerstören (but it's gonna suck).

Note: Xenon Graviton Turrets haben eine Range von 5.2km

Odysseus Low Cost Destroyer



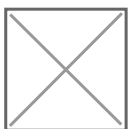
Mehr Bang for Buck als eine Rattlesnake, mit besseren Schilden.

Terran Komponenten wurden gemieden für kostenreduktion.

Cost	Speed	Shields	Hull	Front DPS	Front Range
14.5M	183m/s (5.6km/s)	102K	128K	6.8K	8.9km

Jian Gunboat

Alt. pure Gunboat



Flaks räumen Fighter auf; kann durch Meson Stream etwas gegen andere M anstinken.

Alternativ kann der Meson Stream getauscht werden um ein sehr günstiges Gunboat zu bauen. Dieses ist dann allerdings dann fast nur gegen Fighter gut.

Cost	Speed	Shields	Hull	Weapons
16M	306m/s (2.4km/s)	18.4k	12k	6 Flak, 1 Meson
7M	306m/s (2.4km/s)	18.4k	12k	6 Flak, 1 Proton

Peregrine Gunboat

Alt. ohne Meson Stream



Signifikant tankier als das Jian Gunboat; tauscht etwas Flak gegen mehr Frontal DPS ein. Recht teuer (günstiger wenn man etwas Front-DPS aufgibt und die 2 Meson Streams tauscht).

Cost	Speed	Shields	Hull	Weapons
37M	320m/s (2.6km/s)	27.6k	12k	4 Flak, 2 Meson
15.5M	320m/s (2.6km/s)	27.6k	12k	4 Flak, 2 Boson Lance

Dragon Bomber



In großen Gruppen zum nuken von Stationen und L+ gedacht. Kommt mit leichtem Widerstand klar.

Plasma Cannons für:

- KI die ohne normale Waffe ausbuggt
- Fallback DMG wenn Raketen leer sind

Cost	Speed	Shields	Hull	Weapons	Torpedo Damage
5.5M	466m/s (3.7km/s)	9.2k	17k	4 Torpedo, 2 Plasma Cannon, 2 Flak Turret	TBD

Pulsar Bomber

Theseus GP Fighter



Ok gegen Fighter, ok gegen größere Ziele.

Cost	Speed	Shields	Hull	Weapons	DPS
1.1M	334m/s (2.7km/s)	1300	4200	3 Shard	807

Asp Hunter



Primär gedacht um kleine & wendige Ziele zu eliminieren. Sollte auch einigermaßen nützlich gegen Surface Elements auf Capitals sein durch Shield Pen.

Cost	Speed	Shields	Hull	Weapons	DPS
0.8M	432m/s (3.5km/s)	1500	1800	3 Burst Ray	290 (pen)

Revision #29

Created 12 April 2022 07:29:46 by Krumel

Updated 29 April 2022 10:59:27 by Krumel